

Die Vision von „Spiel • Stadt • Geschichte“

Spielende Kinder, Eltern, die entspannt einkaufen, da sie ihre Kleinen in guter Betreuung wissen, und Großeltern, die ihren Enkeln spielerisch wichtige Epochen der Stadtgeschichte erklären – das ist die Vision von „Spiel Stadt Geschichte“. Das Gemeinschaftsprojekt baut auf den bisherigen Aktivitäten von Einzelhändlern, Gastronomen, Künstlern und Stadtverwaltung zur Revitalisierung der Zwickauer Innenstadt auf. War die Hauptstraße einst die 1a-Lage der Stadt, so führten in den 90er Jahren der Neubau großflächiger Handelseinrichtungen am Stadtrand zu einem deutlichen Qualitätsverlust. Nur mit erheblichen Anstrengungen konnte dieser Entwicklung in den vergangenen Jahren entgegengewirkt werden. Als Kinderstraße erhält die Hauptstraße nun ein Alleinstellungsmerkmal, das es in dieser Form weder in Zwickau noch in der Region gibt. Sie wird zu einem Treffpunkt für Kinder, Eltern und Großeltern. Indem wichtige Aspekte der Stadtgeschichte spielerisch vermittelt werden, erhöht sich frühzeitig die Identifikation der Kinder mit ihrer Stadt. Aber auch Gäste erfahren viel über Zwickau.

Begleitet wird die (bauliche) Umsetzung dieser Teilprojekte durch ein entsprechendes Veranstaltungsmanagement. Die „Interessengemeinschaft Hauptstraße“ als gemeinsame Initiative von Stadtverwaltung und Einzelhandel organisiert dazu familienorientierte Kleinveranstaltungen, aber auch öffentlichkeitswirksame Großevents. Im Ergebnis wird damit zur Erhöhung von Passantenfrequenzen, zur Erweiterung bestehender Angebotsortimente und zu einer dauerhaften Belegung der Hauptstraße beigetragen.

Mit der Umsetzung der drei Teilprojekte von „Spiel • Stadt • Geschichte“ entsprechen die Initiatoren auch der Gesamtstrategie der Stadt, wie sie im Leitbild und in zentralen Entwicklungskonzepten festgelegt ist: Die Innenstadt genießt eine hohe Priorität und ist auch in der Investitionstätigkeit der zentrale Entwicklungsbereich der Stadt Zwickau.



SPIEL • STADT • GESCHICHTE



Teilprojekt 1: Spielpunkte zur Stadtgeschichte

Die Stadtgeschichte spielend erleben – mit diesem Ziel entstehen in der Hauptstraße insgesamt vier neue Spielpunkte zu wichtigen Epochen der städtischen Historie. Neben den eigentlichen Spielgeräten werden großflächige Informationstafeln aufgestellt. In kindgerechter Höhe erläutern comicartige Grafiken das jeweilige Thema. Darüber befinden sich prägnante, mit historischen Fotografien illustrierte Erläuterungen für Erwachsene. Die vier Spielpunkte repräsentieren folgende, für die Stadt zentrale historische Themen:

- **Das Mittelalter** als Kletterturm in Form eines Stadtmauerturms
- **Der Bergbau** als Förderturm mit Rutsche sowie als Bergwerksbahn zum Klettern und Sitzen
- **Robert Schumann** als Musiktasteinstrument im Großformat zum Betreten und Spielen von Melodien
- **Der Automobilbau** als Schaukelemente in Form eines Trabant

Bildnachweise: Mädchen mit Armen in der Luft: photocase.com / Mr. Nico - Junge mit Hut: photocase.com / Foodmat - Mutter mit Baby: photocase.com / Stormit - Tauben: photocase.com / Tiere - Kletternde Kind: photocase.com / Ulderico - Kind auf Rutsche (oben): photocase.com / Mr. Nico

© 2010 Stadt Zwickau

Automobil Bergbau **betreuen** erfahren erkennen erkunden finden forschen
Geschichte Information Intuition **Kinder** lernen Mittelalter Musik
Schumann spielen **Stadt** suchen

STADT ZWICKAU

Zwickau



Bildnachweise: Mädchen mit Arnen in der Luft: photocase.com / Mr. Nico - Junges mit Hund: photocase.com / Foodmat - Mutter mit Baby: photocase.com / 3formal - Tauben: photocase.com / fwev - Kletternde Kind: photocase.com / ulderico - Kind auf Rutsche (oben): photocase.com / Mr. Nico



Teilprojekt 2: Indoor-City-Spielplatz mit Kinderbetreuung

Die Zwickauer Innenstadt beherbergt zahlreiche Läden und gastronomische Einrichtungen und trägt dafür zu Recht den Titel als „1a-Einkaufsstadt“. In den frisch sanierten Gebäuden um den Hauptmarkt – Rathaus, Goldner Anker und Dünneberghaus – werden ab 2011 zahlreiche Ämter der Stadtverwaltung wieder im Stadtzentrum untergebracht sein. Um Eltern und Großeltern den Weg zum Einkaufen oder in die Stadtverwaltung zu erleichtern, entsteht in der Hauptstraße ein neuer Indoor-City-Spielplatz mit Kinderbetreuung. In öffentlich-privater Partnerschaft (ÖPP) zwischen Stadt, Einzelhandel und Wirtschaft bietet der Spielplatz Angebote in den vier Bereichen Betreuung und Spiel, Beratung für Familien, Verkauf von Spielzeug und Veranstaltungen für Kleingruppen. Die Öffnungszeiten entsprechen denjenigen von Handel und Verwaltung.

Teilprojekt 3: Infopavillon am Schumannplatz

Der Schumannplatz ist der historische Zugang zur Zwickauer Innenstadt und gleichzeitig der Eingang in die Hauptstraße. Mit der Errichtung eines Infopavillons auf dem Schumannplatz wird ein bauliches Achtungszeichen gesetzt, das dem Platz zugleich eine neue Aufenthaltsqualität gibt. Der multifunktionale Pylon des Pavillons wirkt tagsüber durch seine komplexe Skulptur mit Werbung und Information sowie durch seine Lichtwirkung während der Nacht. Dabei kann die feste Installation durch verschiedene Funktionsbausteine oder Container temporär erweitert werden – beispielsweise mit einer Bühne für kleine Aufführungen oder einer Imbissbar. Von zentraler Bedeutung sind die Informationen zu ansässigen Händlern und zu den Aktionen und Veranstaltungen, die in der Hauptstraße stattfinden.

