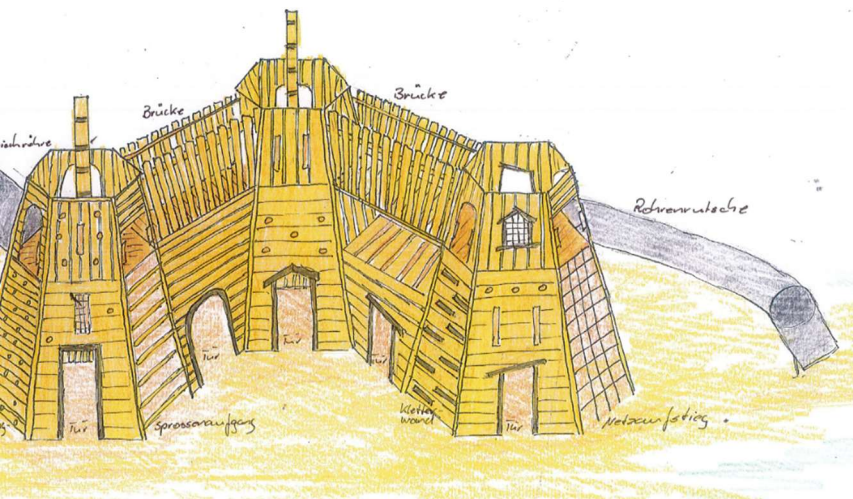


Spiel mit in der „Spielmitte“ in Lengfeld!



Spiel mit in der „Spielmitte“ in Lengfeld!



Station 1:

→ Kalkwerk-Spielburg

Hier zu Station 2 und 3 verbindende Spielstationen sowie Wegeleitsystem, Sitzmöbel sowie Park- und Flächengestaltung geplant.

Station 2:

→ Marktplatz, Wipptiere und Sitzmöbel

Hier zu Station 1 und 3 verbindende Spielstationen sowie Wegeleitsystem geplant.



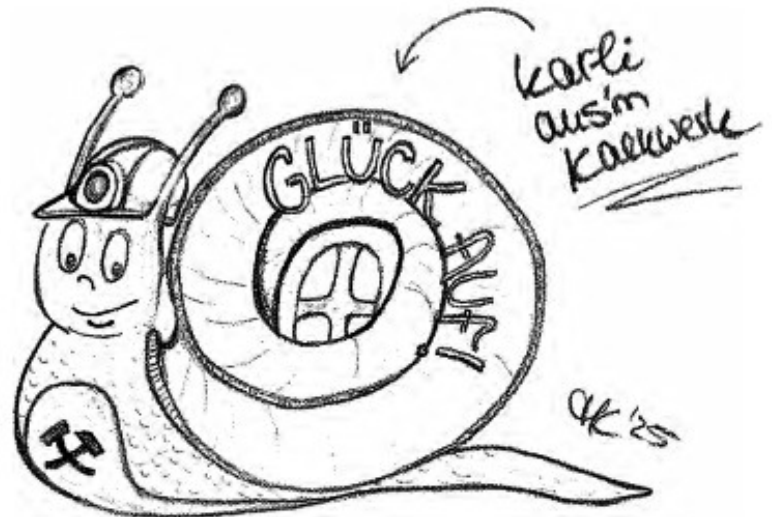
Station 3:

→ Mini-Spielplatz
bzw. Spielelemente hinter dem Rathaus

Hier zu Station 1 und 1 verbindende
Spielstationen sowie Wegeleitsystem
geplant.



→ Idee für ein Maskottchen/Symbol für das ver-
bindende Wegeleitsystem



- Vorkommen von Weinbergschnecken im Flächennaturdenkmal Kalkwerk Lengfeld (Fauna-Flora-Habitat) – Synergie-Effekt
Stadtzentrum – Museum (Modell für Kalkwerk-Spielburg im Stadtzentrum)

→ Schnecke bewegt sich ruhig und langsam → Thema Achtsamkeit → Thema Kinder → „Verkehrsberuhigter Bereich“

→ Verknüpfung der drei Spielorte zu einer „Spielmitte“

Damit ein räumlicher Zusammenhang entsteht und die Spielorte problemlos entdeckt werden können, bedarf es eines
sichtbaren Leitsystems und weiterer Vorkehrungen:

- Verkehrsberuhigter Bereich/Tempobeschränkung
- Aufkleber/Beschilderung/Gehwegmarkierung mit Maskottchen als Wegeleitsystem
(Schnecke auf Gehweg, Pflastersteinen, an Masten, in Schaukästen, Schaufenstern, am Rathaus etc.)